

보도 일시	2023. 3. 17.(금) 11:00 2023. 3. 17.(금) 석간	배포 일시	2023. 3. 17.(금)
담당 부서	청년고용정책관 청년고용기획과	책임자	과 장 박희준 (044-202-7440)
		담당자	서기관 유현경 (044-202-7458)

## 카카오 등 74개 기업, ESG 차원에서 청년 5천명에 일경험 · 훈련 · 멘토링 제공

- 카카오, CJ 올리브네트웍스, 아모레퍼시픽, 농협 등 14개 신규 프로그램, 청년친화형 기업 ESG 지원사업에 선정 -
- 한덕수 국무총리, 2023년 청년친화형 ESG 지원 사업 신규 참여 기업에 '청년도약 멤버십' 가입 증서 수여 -

고용노동부(장관 이정식)와 한국산업인력공단(이사장 어수봉)은 3월 17일(금) 카카오 판교 아지트에서 '청년친화형 기업 ESG 지원' 사업의 프로그램 선정 결과를 발표했다. 올해에는 카카오, 아모레퍼시픽, CJ올리브네트웍스, 농협중앙회, LG AI연구소 등 큰 규모의 기업뿐만 아니라 한국경제TV, 씨엔씨레블루션(웹툰 제작), 알비더블유(엔터테인먼트), 딥노이드(SW, AI) 등 다양한 산업의 중견·중소기업이 적극적으로 참여하여 총 14개 프로그램이 신규로 선정되었다.

이에 2023년에는 2022년부터 계속 운영되는 하나금융, 롯데호텔, 카길 애그리퓨리나 등의 11개 우수 프로그램을 포함하여 총 25개 프로그램을 통해 5천여 명의 청년들에게 일경험, 훈련 등 청년들이 바라는 직무역량 향상 기회를 제공하게 된다.

### 청년친화형 기업 ESG 지원사업이란?

고용노동부는 2021년 8월부터 한국경영자총협회와 업무협약을 체결하고, 훈련과 일경험 등 청년들이 원하는 직무역량 향상 기회를 제공하는 기업을 '청년도약 멤버십'에 가입하도록 하여 기업들의 청년친화적 ESG 활동을

지원하는 등의 확산 노력을 하였다. 이에 삼성전자, 포스코, SK하이닉스, 한국 마이크로소프트, 스타벅스 등 72개의 기업·단체가 멤버십에 참여하여 청년 고용 지원 활동을 추진해왔다.

다만, 관심은 있으나 비용 부담, 정보 부족 등으로 선뜻 나서지 못하는 기업이 많다고 보고, 고용노동부는 '22년부터 청년친화형 기업 ESG 지원 사업을 통해 재정적 지원을 하여 기업의 참여를 촉진하고 있다. 이에 청년 도약 멤버십에 가입한 기업·단체는 '21년 14개에서 '22년 72개, '23년 3월에는 총 113개로 늘어나게 되었다.

특히 '청년친화형 기업 ESG 지원사업'의 특징으로는 여러 기업·단체들이 컨소시엄 형태로 하나의 프로그램을 운영하여 각 기업·단체의 강점을 충분히 활용할 수 있어 청년들이 더욱 다양한 경험을 할 수 있다는 장점이 있으며, 각 프로그램은 하나의 대표 기업을 중심으로 효율적으로 운영되고 있다.

## 2023년 신규 프로그램 소개

올해 운영되는 프로그램은 소프트웨어·건설·뷰티·농업·웹툰·미디어 콘텐츠까지 다양한 산업의 직무가 포함되었으며, 다음과 같은 특색이 있는 프로그램들이 신규로 선정되었다.

- ① '카카오 테크 캠퍼스(카카오)'는 지역 대학생(부산대, 전남대)을 대상으로 소프트웨어 기초 교육과 프로젝트에 기반한 실무 교육 실습을 운영하여 현업에 바로 투입 가능한 수준의 주니어 개발자를 양성한다. 향후 전국 단위로 참여대학을 늘려 청년 개발자를 구하고 있는 지역 정보기술(IT) 기업의 인력난 해소에 기여해 나갈 계획이다.
- ② '로컬 파이오니어 스쿨(CJ올리브네트웍스, 어반플레이)'은 지속가능한 지역 산업 육성과 새로운 청년 취·창업 모델을 제시하기 위하여, 청년창작가 지역자원을 바탕으로 자신만의 아이디어를 구체화할 수 있도록 5개 분야(로컬-크래프트, 아트-디자인, 북-컬처, 웰니스-펫, 아웃도어-액티비티)에 걸쳐 온-오프라인 형식의 혼합형 프로그램을 제공한다.

- ③ ‘LG 에이머스’(LG AI연구원, 한경닷컴)는 온라인 인공지능(AI) 교육과 온·오프라인 해커톤을 통해 실무형 인재를 양성하고 실제 AI연구원의 리더급 연구원들의 멘토링과 함께 채용상담 컨설팅까지 지원한다. 특히 오프라인 해커톤 참가자 전원은 LG 그룹의 인재풀에 등록될 수 있다는 이점이 있다.
- ④ ‘AI 기반 혁신기술 융합 인재 양성 프로그램’(우경정보기술, 에치엠지, 아이보우솔루션, 데이터트렌드, 한국승상기대학교 산학협력단)은 대구, 경북 지역의 중견·중소기업들이 컨소시엄 형태로 참여하여 지역 청년을 대상으로 인공지능 및 양자컴퓨팅, 3D 디지털트윈 등 실무를 기반으로 한 기초교육과 취·창업 교육을 연계하여 운영한다.
- ⑤ ‘에그테크(Agtech) 창업 캠퍼스(농협중앙회, 농협은행, NH투자증권, 청년재단)’는 해외에서도 자율주행 트랙터, 공중 비료살포 드론 등 첨단산업을 통해 농업 생산성을 향상시키는 에그테크가 미래산업으로 주목받음에 따라 에그테크 창업준비 청년 및 창업을 새로 도전한 청년 대상으로 각 상황에 맞춰 2개 트랙 농업 분야 창업교육을 지원한다.
- \* ▲트랙1: 예비창업가 대상 창업 아이디어 구체화 및 MVP 워크숍 등을 통한 스타트업 역량교육
- ▲트랙2: 에그테크 농식품 분야 7년 이내 창업가 대상 맞춤형 전문교육 등 투·융자 유치전략 교육
- ⑥ ‘뷰티산업 인재육성 프로그램(아모레퍼시픽, 사회복지법인 아모레퍼시픽공감재단)’은 직무교육(메이크업, 헤어, 라이브커머스 과정 3개 분야)을 제공하고, 팀 프로젝트를 통한 디자인, 상품기획, 마케팅 등 실무경험 포트폴리오 제작을 지원한다. 동시에 진로와 취업을 고민하는 청년에게 직무탐색 멘토링도 온라인으로 지원할 계획이다.
- ⑦ ‘The EJC(ERP 주니어 컨설턴트)(더존비즈온, 한국생산성본부)’는 기업경영의 디지털 전환을 위한 전사적 자원관리(ERP) 활용 역량을 습득할 수 있도록 경영정보화 기초 이론부터 전사적 자원관리(ERP) 실습과 실무자 1:1 매칭 현장실습 등을 지원한다.

- ⑧ ‘리얼! 웹툰 잡!카데미(씨엔씨레블루션, 한국전파진흥협회)’는 전국의 청년을 대상으로 웹툰 산업과 전망을 교육하고 웹툰피디, 스토리작가, 작화작가 3가지 직무에 대한 훈련 후 가상회사 안에서의 일경험을 지원한다.
- \* ▲트랙1(예비 웹툰 잡!카데미): 웹툰 산업계 전문가들이 각 지역에 찾아가 웹툰 분야 직무 경험기회를 제공하는 실감형 교육
  - ▲트랙2(리얼 웹툰 잡!카데미): 웹툰 분야 진입을 위한 직무훈련 후 리얼 웹툰 스튜디오 라는 가상회사 교육모델을 통해 실전 프로젝트와 교육이 연계된 통합형 취업프로그램
- ⑨ ‘소셜 WE(We Expereience) 이노베이션 브릿지(소셜혁신연구소 사회적협동조합, 디스에이블드, 각블)’는 청년과 발달장애인을 대상으로 예술 활동 및 유튜버 활동 등 실무 교육을 통해 직무역량을 제고하고 사회적 가치 인식 향상 과정을 통해 사회문제를 인식하고 해결에 앞장서는 사회적 가치 감수성을 지닌 인재 양성을 지원한다.
- ⑩ ‘디지털 융합 청년 뉴미디어 아카데미 과정(한국경제 TV, 지오코칭, 숭의여자대학교)’은 미디어콘텐츠 산업 분야에서 콘텐츠의 기획·제작·유통·마케팅 등 공급체계 구축에 필요한 직무역량 교육과 멘토링, 취업 지원 컨설팅까지 제공한다.
- ⑪ ‘일경험 기반 에듀테크 기획자 양성과정(테크빌교육, 유비온, 고려아카데미 컨설팅)’은 에듀테크·메타버스 기반의 교육 기획에 대한 실무를 배우고 참여기업과 협력회사의 이러닝 콘텐츠, 메타버스 플랫폼을 개발해보는 실습을 운영한다.
- ⑫ ‘ESG 건설인재 엑셀러레이팅(제로투엔건축사사무소종합건설(주))’은 건설 산업과 관련된 설계, 시공, 기획, 브랜딩, 금융, 개발 과정을 현직 전문가들의 멘토링을 통해 체계적 직무교육과 순환식 일경험 기회를 제공한다.

- ⑬ ‘스타트업 유니버시티’(딥노이드, 오픈놀, 앙트비)는 비수도권 지역 청년을 중심으로, ①AI+ X 역량강화 ② 취업연계 ③ 창업지원, 3개 트랙에 맞게 DX 코딩 기초, 마케팅, 기업 프로젝트 과정, 창업교육과 공모전이 포함된 과정을 운영하여 디지털 전환(DX) 인재를 양성한다.
- ⑭ ‘청년목수학교(바오밥목공전문학원)’는 건축목공이론, 설계, 건축목공실습, 가구제작, 정원시공까지 실제 집을 제작해보는 일경험 과정을 운영하고 결과물을 기부하는 사회공헌 경험까지 제공한다.

2022년에 청년들에게 호응도가 높았던 우수 프로그램(총 11개)도 2023년에 계속 운영하여 다양한 분야에서의 청년들의 직무능력을 제고한다. (붙임 4)

### 신규 기업 청년도약 멤버십 가입증서 수여 및 기업·청년 간담회

고용노동부와 경총은 3월 17일(금) 카카오 판교 아지트에서 청년친화형 기업 ESG 지원사업에 신규 선정된 14개 프로그램의 대표 기업에 대한 「청년도약 멤버십」 가입행사를 진행하였다. 특히 이날 행사에는 한덕수 국무총리가 참석하여 한국경영자총협회 손경식 회장과 함께 멤버십 가입증서를 각 기업에 수여하고, 격려하였다.

카카오 홍은택 대표, CJ올리브네트웍스 차인혁 대표 등 청년도약 멤버십 기업\*들도 「청년도약 멤버십」 기업으로서 적극적으로 청년친화적인 활동을 추진해나갈 것임을 밝혔다.

\* 청년도약 멤버십 신규 가입 기업(각 프로그램 대표 기업): 카카오, CJ올리브네트웍스, LG AI 연구원, 아모레퍼시픽, 농협중앙회, 딥노이드, 테크빌교육, 소셜혁신연구소, 씨엔씨레블루션, 우경정보기술, 한국경제TV, 더존비즈온, 바오밥목공전문학원, 제로투엔건축사사무소종합건설

이날 행사에서는 '22년 우수 프로그램을 운영한 CJ 올리브네트웍스(리모트 인턴십)와 (주)카길애그리퓨리나(차세대 축산리더 아카데미)가 프로그램 소개와 함께 추진방식 등을 발표하였다.

아울러 이어진 간담회에서 카카오 홍은택 대표는 “카카오 테크 캠퍼스는 국내 정보기술(IT) 인력 양성을 위해 지역 내 유수의 대학들과 협업하여 카카오의 기술과 비결을 전달하는 청년 지원 사업”이라며 “카카오는 앞으로도 카카오가 잘할 수 있는 것들로 사회에 기여할 수 있는 방향이 무엇일지 끊임없이 고민해나가며, 내년도는 더 많은 대학생에게 교육의 기회를 제공하기 위해 노력할 것”이라고 밝혔다.

CJ올리브네트웍스 차인혁 대표도 “올해에는 청년 창작자 육성 과정을 신설하고 참가 학생 규모를 더욱 확대했다.”라며 “디지털 인재 양성을 위한 체계적인 프로그램 리모트 인턴십(Remote Internship)을 통해 청년고용 활성화에 지속해서 기여하겠다.”라고 말했다.

LG AI연구원 배경훈 원장 역시 “LG AI연구원은 청년친화형 기업 ESG 지원 사업을 통해 청년 지원을 확대해나가겠다.”라며 “온라인, 오프라인 혼합 과정을 통해 3,000여 명의 청년에게 인공지능(AI)에 대한 지식과 실무 경험을 같이 제공하겠다.”라며 포부를 밝혔다.

2022년 우수 프로그램을 운영한 카길에그리퓨리나의 박용순 대표도 “올해에는 축산 전공자를 비롯해 비 전공자까지 프로그램 대상을 확대해 나갈 예정”이며 “축산 가공 및 유통 전 과정까지 전문교육을 통해 축산 분야의 새로운 리더를 양성하겠다.”라고 하였다.

이 자리에는 2022년 프로그램 수료 청년과 프로그램 평가단으로 참여한 청년, 고용노동부 2030 자문단원 및 청년정책조정위원회 위원을 맡고 있는 청년도 함께 참석하여 의견을 밝혔다.

특히 CJ올리브네트웍스가 운영한 ‘리모트 인턴십 프로그램’을 수료한 박은솔 씨는 “막연했던 취업 활동에 있어 리모트 인턴십 프로그램은 데이터 분석이라는 직무 분야를 알고 진로를 결정하게 된 계기가 되었으며, 현업 멘토분들께 직접 피드백 받고 일경험을 하는 과정이 이 분야에 도전할 수 있는 원동력이 되었다.”라며 기업 주도의 직무역량 프로그램을 추천하였다.

또한 청년친화형 ESG 지원사업 평가에 참여했던 김경로 씨는 “메타버스를 활용한 프로그램은 오프라인으로는 참여하기 어려운 지방학생도 참여할 수 있어 긍정적으로 평가한다. 또한 멘토링이나 기업의 실무현장을 경험하는 것에 대한 청년들의 만족도가 높았는데 이를 확대해나가면 좋겠다.”라고 말하며 신규 추진되는 프로그램에 대한 기대감을 이야기했다.

이 자리에 참석한 고용노동부 권기섭 차관은 “정부도 재정지원뿐만 아니라 효과적인 홍보 등을 통해 기업의 청년친화적 ESG 활동을 적극 뒷받침할 계획이다. 기업의 미래가 우수한 청년인재 확보에 달려있는 만큼 기업과 정부가 협력하여 청년에 투자해야 한다.”라고 말했다.

한덕수 국무총리는 “오늘 청년 친화 ESG 사업을 통해 청년도약 멤버십에 가입하신 여러분은 청년 발전의 든든한 후원자일 뿐 아니라, 새로운 기업 문화를 이끌어가는 선구자라고 생각한다.”라고 하며, “정부는 미래경제의 주역인 청년과 함께하는 청년 친화 기업문화가 확산될 수 있도록 노력하겠다.”라고 밝혔다.

<붙임1> 국무총리 인사 말씀

<붙임2> 2023년 「청년도약 멤버십 가입증서 수여 행사」 개요

<붙임3> 「청년도약 멤버십」 신규 가입 기업·단체 명단 (전체 41개소)

<붙임4> 2022년 청년친화형 기업 ESG 지원사업 우수 프로그램 개요

<붙임5> 청년친화형 기업 ESG 지원사업 주요 프로그램



오늘 청년도약 멤버십 가입행사에 참석해주신 손경식 경총 회장님을 비롯한 많은 기업인 여러분, 그리고 청년 여러분께 감사드립니다. 특히 오늘 이 자리를 빛내주신 기업들은 청년친화 ESG 활동을 적극적으로 추진함으로써 청년세대의 성장을 지원하고 있습니다. 물가, 금리 등 어려운 경제여건 속에서도 미래경제의 주역인 청년들과 함께 하면서 청년들의 미래를 응원하고 있는 기업인 여러분의 깊은 뜻에 경의를 표합니다.

오늘날 청년들은 케이팝(K-pop), 케이푸드(K-food), 케이패션(K-fashion) 등과 같이 우리가 추구하는 것들이 곧 세계적으로 통하는 시대에 살고 있습니다. 하지만 높은 교육수준과 세계를 주도할 수 있는 역량을 갖추었음에도 불구하고, 청년 개개인이 현실에서 겪는 어려움은 적지 않습니다. 특히 성인으로의 진입에 가장 중요한 요소인 안정적인 일자리 찾기에 어려움을 겪고 있습니다.

정부는 청년들이 원하는 첨단 산업분야의 일자리를 더 많이 만들고 일자리 탐색 기회를 늘려나가기 위해 노력하고 있습니다. 지난 1월 「청년 일경험 활성화 방안」을 마련하고, 공공부문뿐만 아니라 민간부문에서도 일경험 기회를 확대하는 한편, 일경험 각 단계별로 맞춤형 서비스를 제공할 계획입니다.

정부의 노력만으로 청년이 겪고 있는 복합적인 문제를 해결하기는 어렵습니다. 우리 사회 구성원 모두가 함께 머리를 맞대야 합니다. 특히 청년의 일자리에 대해서는 정부와 기업이 힘을 합쳐 나가야만 합니다. 많은 청년들이 기업이 주도하는 직무훈련과 일경험 기회를 희망하고 있습니다.

또한 청년을 돕는 것은 기업에게도 필요합니다. 기업의 발전을 위해서는 청년의 창의력과 역동성이 뒷받침 되어야만 합니다. 청년과 함께 미래를 구상하고 발전을 추구하는 기업 전략은 이제 선택이 아니라 필수가 되었습니다.

정부는 앞으로 기업의 청년친화적인 활동을 격려하고 기업과 청년의 동행을 지원해 나가고자 합니다. 청년의 도약을 지원하는 기업, 청년이 땀흘려 일하는 기업현장을 찾아가는 ‘청년 함께 기업(氣-Up)프로젝트’를 지속적으로 추진해 나갈 것입니다.

오늘 청년 친화 ESG 사업을 통해 청년도약 멤버십에 가입하신 여러분은 청년 발전의 든든한 후원자일 뿐 아니라, 새로운 기업 문화를 이끌어가는 선구자라고 생각합니다.

청년에 대한 투자는 우리의 미래에 대한 투자입니다. 청년을 돕는 것은 곧 기업 스스로를 돕는 윈-윈 전략이라고 생각합니다. 정부는 미래경제의 주역인 청년과 함께하는 청년 친화 기업문화가 확산될 수 있도록 노력하겠습니다.

기업은 청년의 기를 살리고(氣-UP), 정부는 청년과 함께하는 기업의 목소리를 경청하겠습니다. 오늘 청년도약 멤버십 행사를 시작으로 청년과 함께하는 기업들을 언제 어디든 찾아가 응원하겠습니다.

감사합니다.

1. 일 시 : '23.3.17.(금), 09:30 ~ 11:00

2. 장 소 : 카카오 판교 아지트 \* 경기도 성남시 분당구 판교역로 166

3. 참석범위 : 총 28명

- 정부(6): (총리실) 국무총리, 총리 비서실장, 청년조정실장, 공보실장 (고용노동부) 차관, 한국산업인력공단 이사장
- 사업주단체(2): 한국경영자총협회 손경식 회장, 류기정 전무
- 기업(15): ▲카카오 ▲CJ올리브네트웍스 ▲LG AI연구원 ▲아모레퍼시픽 ▲농협중앙회 ▲카길애그리퓨리나 ▲한국경제TV ▲더존비즈온 ▲씨엔씨레볼루션 ▲테크빌교육 ▲우경정보기술 ▲딥노이드 ▲제로투엔건축사무소 ▲바오밥목공전문학원 ▲소셜혁신연구소
- 전문가(1): 숙명여대 권순원 교수
- 청년(4): ▲'22년 프로그램 수료 청년(1명) ▲고용부 2030 자문단원(1명) ▲프로그램 공감 평가단(1명) ▲청년정책조정위원(1명)

4. 복장 : 정장(노타이)

5. 행사순서 \* 행사 전체 공개

시간	내용	비고
09:30~09:35('05)	▪ 개회사 및 참석자 소개	사회자
09:35~09:45('10)	▪ 인사 말씀	총리, 경총 회장
09:45~09:55('10)	▪ '22년 우수 프로그램 사례 발표	CJ올리브네트웍스 대표 영상
	① CJ올리브네트웍스 'Remote Internship' ② 카길애그리퓨리나 '차세대 축산리더 아카데미'	
09:55~10:00('05)	▪ '23년 「청년친화형 기업 ESG 지원사업」 추진 방향 및 프로그램 선정결과 발표	공단 이사장
10:00~10:15('15)	▪ 멤버십 가입증서 수여 및 기념 촬영	총리, 경총 회장
10:15~10:25('10)	▪ 대표 프로그램 운영계획 발표(각 5분)	카카오 대표 씨엔씨레볼루션 대표
	① 카카오 '카카오테크 캠퍼스' ② 씨엔씨레볼루션 '리얼! 웹툰! 잡!카데미'	
10:25~10:55('30)	▪ 참여 기업 및 청년 의견 청취	사회: 경총 류기정 전무
10:55~11:00('05)	▪ 행사 마무리 및 단체 사진 촬영	사회자

**붙임 3**

**「청년도약 멤버십」 신규 가입 기업·단체 명단**

연번	기업·단체명	규모	연번	기업·단체명	규모
1	(주)한국능률협회컨설팅	중견	23	(주)에이치엠지	중소
2	주식회사 알엠소프트	중소	24	주식회사 아이보우솔루션	중소
3	코론(주)	중소	25	주식회사 데이타트렌드	중소
4	한국금형공업협동조합	조합	26	한국승강기대학교 산학협력단	지원
5	신라엔지니어링 주식회사	중소	27	주식회사 앙트비	중소
6	피스탐코 주식회사	중견	28	씨엔씨레볼루션(주)	중소
7	언더독스 주식회사	중소	29	한국전파진흥협회	특수법인
8	스마트제조혁신협회	사단법인	30	소셜혁신연구소 사회적협동조합	중소
9	건양대학교 산학협력단	지원	31	주식회사 디스에이블드	중소
10	(사)한국능률협회	지원	32	주식회사 각블	중소
11	재단법인 지속가능경영재단	지원	33	(주)한국경제티브이	중견
12	주식회사 헬셀	중소	34	(주)지오코칭	중소
13	주식회사 아르케	중소	35	송의여자대학교	지원
14	(주)아모레퍼시픽	대기업	36	테크빌교육(주)	중소
15	사회복지법인 아모레퍼시픽몽감재단	재단	37	주식회사 유비온	중소
16	주식회사 어반플레이	중소	38	(주)고려아카데미컨설팅	중소
17	농업협동조합중앙회	대기업	39	(주)더존비즈온	중견
18	농협은행 주식회사	대기업	40	한국생산성본부	지원
19	엔에이치투자증권(주)	대기업	41	제로투엔건축사사무소 종합건설(주)	중소
20	재단법인 청년재단	재단			
21	(주)한경닷컴	중견			
22	주식회사우경정보기술	중소			

## 붙임 4

## '22년 청년친화형 ESG 지원사업 우수 프로그램

연번	프로그램명	참여기업 (프로그램 운영기관)	주요내용	분야	대상
1	Remote Internship	CJ올리브네트웍스, 퍼브, 한국경제신문	<ul style="list-style-type: none"> <li>데이터 직무 인력의 부족 해소 등을 위해 융합형 DT 전문 인력양성</li> <li>데이터 리터러시 및 마케팅 취업지원 교육을 실시하고 데이터 분석 프로젝트 과제부여 및 멘토링 제공</li> </ul>	IT	지역 청년 (비대면), 대학재학생
2	차세대 축산리더 아카데미	카길애그리퓨리나, 매산영농조합법인 (스마트제조혁신협회)	<ul style="list-style-type: none"> <li>글로벌 사료기업, 국내우수농장, 축산ICT기업의 직무훈련, 일경험을 통해 디지털 축산 전환을 위한 스마트 인재양성</li> </ul>	축산	청년구직자
3	Hotel Maker Project	롯데호텔 (한국능률협회)	<ul style="list-style-type: none"> <li>브랜드호텔의 우수 노하우, 시설, 장비를 활용하여 호텔리어 양성</li> <li>호텔서비스 직무 이해·현장성 기반 프로젝트를 온·오프라인으로 제공</li> </ul>	호텔 서비스	청년구직자, 대학재학생
4	엔터비즈니스 마스터 클래스	알비더블유	<ul style="list-style-type: none"> <li>엔터테인먼트 산업·직무 이해도 향상을 위한 직무 훈련부터 음원 및 영상 콘텐츠 제작을 진행하는 팀 프로젝트·일경험 제공</li> </ul>	엔터 비즈니스	청년구직자
5	산학연 연계 ESG 청년 취업 역량 강화 및 일경험 지원	건국대학교 산학협력단, (주)엘리스그룹, 한국능률협회 컨설팅 등 6개 기업·단체	<ul style="list-style-type: none"> <li>(트랙1) ESG 경영컨설턴트 양성을 위한 직무교육·일경험을 실시</li> <li>(트랙2) SW실무자 양성을 위한 SW엔지니어 훈련·일경험 과정</li> </ul>	IT 경영	인문계 대학재학생 청년 구직자
6	웰니스 컬리지	(주)용평리조트, (주)산소발자국	<ul style="list-style-type: none"> <li>온라인으로 웰니스 분야 기초지식 습득 및 실습 진행</li> <li>오프라인 3박 4일 교육을 통해 일경험과 웰니스 상품개발을 위한 프로젝트 수행</li> </ul>	웰니스	지역청년 (비대면+합숙)
7	DT 직무체험 프로젝트	(주)포시에스 (주)헬셀 (주)아르케	<ul style="list-style-type: none"> <li>DT, ESG 및 창직 교육으로 직무역량을 향상시키고 디지털 전환과 관련한 일경험을 진행</li> </ul>	IT, 창직	청년구직자
8	금형인재 직무역량강화 Bridge	(주)비즈엔몰드, 대산공업(주) 등 11개 (금형공업협동조합)	<ul style="list-style-type: none"> <li>기초 직무교육(사출금형, 프레스금형 설계 및 제작, 스마트 가공), 금형 현장실습(160시간), 팀프로젝트 수행, 취업지원, 채용연계</li> </ul>	금형	고졸 및 초대졸 청년
9	하나 소셜벤처 유니버시티	하나금융그룹 (언더독스 주식회사)	<ul style="list-style-type: none"> <li>지역별 지속가능한 비즈니스 모델을 통해 창업가 발굴 및 육성</li> <li>(1단계) 기본 창업교육으로 아이디어 구체화 → (2단계) 실행프로그램 운영</li> </ul>	지역 내 창직, 창업	지역 청년
10	바이오 헬스케어 모의기업 직무체험 프로그램	싸토리우스코리아 바이오텍 (지속가능경영재단)	<ul style="list-style-type: none"> <li>제약바이오기업 가상회사 체험을 통해 협업 중심 직무체험 제공</li> <li>실제 제약바이오 직무훈련과정 제공 모의기업 구성 후 코치·부서별 팀프로젝트·멘토링 운영</li> </ul>	바이오 헬스케어	지역 청년 (비대면)
11	ABC 부트 캠프	유클리드소프트, 건양대학교 산학협력단	<ul style="list-style-type: none"> <li>(트랙1) 참여자의 직무역량 훈련을 진행하는 기술배움 트랙</li> <li>(트랙2) 전공자 진로 컨설팅 등을 통한 진로탐색 및 기술니눔 활동을 지원</li> </ul>	IT	지역 청년 (대전, 충청, 세종)



**LG Aimers** 디지털

- 온라인 교육과 해커톤(온/오프라인)을 통해 미취업 청년들에게 양질의 인공지능 교육과 실제 기업 데이터를 이용한 문제 해결을 통한 실무형 고급 AI인재 양성
- AI 전공 대학원 수준의 전문가 강의를 영상으로 제작, 온라인 학습기회 제공하며 해커톤을 통해 리더급 연구원의 멘토링 실시, 취업을 위한 컨설팅 진행

참여기업 (주)한경닷컴



**로컬 파이오니어 스쿨** 창직

- 지역 문화 생태계 형성 일환으로 청년 창작자가 자신만의 아이디어로 지역 자원을 활성화하고 성장하도록 돕는 현장과 디지털이 융합된 단계별 교육 제공
- 5개 분야(로컬 크래프트 / 아트 디자인 / 북컬처 / 웰니스 펫 / 아웃도어 액티비티) 이론교육 과제실습, 팀별 프로젝트를 통해 청년 창작자 양성

참여기업 주식회사 어반플레이



**뷰티 산업 인재육성 프로그램** 뷰티

- 뷰티 산업 진출을 희망하는 청년들에게 뷰티산업 분야 직무 교육, 실습, 현직자 참여 직무 탐색 멘토링, 자기 돌봄 클래스 등을 제공하는 프로그램
- 메이크업/헤어/라이브커머스 분야별 직무교육 참여 후 인턴십, 디자인 및 상품기획 등의 팀 프로젝트 수행을 통해 직무탐색 및 관련분야 취업 역량 향상

참여기업 사회복지법인 아모레퍼시픽공감재단



**카카오 테크 캠퍼스** 디지털

- 카카오의 기술력을 바탕으로 한 직무훈련 교육과정을 개발하여 변화하는 디지털 비즈니스 환경에 적합한 IT인재 육성 프로그램
- 지역 대학생에게 100% 온라인 실습 기반의 프로젝트 교육을 제공하여 현업에 바로 투입될 수 있는 수준의 주니어 개발자 양성



**리얼!웹툰!잡!카데미** 미디어(웹툰)

- 웹툰 PD, 스토리, 작화과정 등 이론 및 실무경험 교육을 통해 웹툰 분야를 희망하는 비전공자 대상 교육 운영
  - (예비 웹툰 잡카데미 트랙) 지방 학생 대상 웹툰산업과 전망 등에 대한 교육 운영
  - (리얼 웹툰 잡카데미 트랙) 웹툰 PD, 스토리작가, 웹툰작화 작가 교육과정 3가지 직무에 대한 직무훈련 후 가상회사 모델 안에서 일경험을 지원

참여기업 (특수법인)한국전파진흥협회